



Informacje o danych generowanych przez urządzenie (zgodnie z Data Act)

Kategoria produktu: Rower treningowy

Nazwa produktu: Drift

Dane generowane przez urządzenie

Dane generowane są w celu umożliwienia użytkownikowi monitorowania parametrów treningu.

Parametr	Sposób generowania danych	Miejsce przechowywania danych	Okres retencji danych	Format danych	Wolumen danych	Dostęp użytkownika do danych	Udostępnianie danych	Możliwość eksportu danych	Możliwość usunięcia zapisanych danych
Czas	Urządzenie zbiera dane na bieżąco w trakcie treningu.	Pamięci lokalna komputera (EEPROM)*	Na urządzeniu lokalnie – do czasu rozpoczęcia nowej sesji treningowej lub wyłączenia urządzenia.	FIT (Flexible & Interoperable Data Transfer)	Jeden pakiet: ok. 10–20 bajtów. 1 godzina treningu: ok. 18–36 kB. Sesja trwająca ok 3 godzin =< 100 kB.	Za pośrednictwem komputera, jedynie do momentu rozpoczęcia nowej sesji treningowej lub wyłączenia urządzenia.	Nie	Nie	-
Prędkość									
Kalorie									
Ilość ciągów (Strikes)									
Ilość ciągów na minutę (Strikes /min)									
Puls	Urządzenie zbiera dane na bieżąco w trakcie treningu	Pamięci lokalna komputera (EEPROM)*	Na urządzeniu lokalnie – do czasu rozpoczęcia nowej sesji treningowej lub wyłączenia urządzenia.	FIT (Flexible & Interoperable Data Transfer)	Jeden pakiet: ok. 10–20 bajtów. 1 godzina treningu: ok. 18–36 kB. Sesja trwająca ok 3 godzin =< 100 kB.	Za pośrednictwem komputera, jedynie do momentu rozpoczęcia nowej sesji treningowej lub wyłączenia urządzenia.	Nie	Nie	-
Całkowita ilość ciągów (Total Strikes)	Urządzenie zbiera dane z wszystkich treningów.	Pamięci lokalna komputera (EEPROM) *	Na urządzeniu lokalnie – do czasu zresetowania lub usunięcia.	Liczba całkowita lub zmiennie-przecinkowa, zapisana w formacie binarnym.	2 bajty	Za pośrednictwem komputera.	Nie	Nie	W komputerze w dowolnym momencie - pamięć komputera zostaje zresetowana po odłączeniu zasilania (np. poprzez wyjęcie baterii). Po przekroczeniu maksymalnej wartości licznik automatycznie kontynuuje naliczanie od wartości 0, nadpisując dotychczasowe dane.